

不另收費



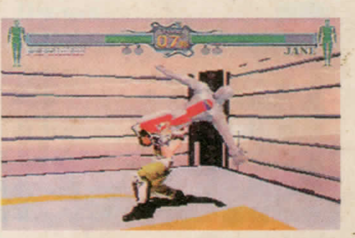
自業務版推出的同時，生產商 SEGA 便己公布《FIGHTER VIPER》將於 SEGA SATURN 推出家用版。不過老實説，當時看過業務版的畫面便考慮到以SEGA SATURN的性能能否將業務版那細緻的畫面表現出來，簡單點來説即能否「完全移植」。至於在之後的各個 GAME SHOW 中，本刊人員亦慢慢看到家用版《FIGHTER VIPER》的成長，但其「最終形態」則仍是一個謎。於不久前，SEGA SATURN版的SEGA SATURN終推出了，不知各擁躉們捧場了沒有？而今期咱們仍為各位奉上了各人物的全技表，而且更包括了最後首領 MAHLER。

地理環境的善用——牆



在遊戲中，玩者可看到戰鬥的場地是困在一個籠中的，故遊戲除將對手打敗及同時轟破場地而出現決定勝利的「RING OUT」外，基本上可説是沒有「RING OUT」的存在的。而戰鬥中牆除令遊戲沒有了「RING OUT」外，其實亦令戰鬥更見緊湊，正因牆可令人物不能再後退，故戰鬥中玩者便可將對手打至「卡」在牆與自己的拳腳之間，增加空中連擊的時間。此外，在打敗對手時，玩者更可以UPPER之類的招式將對手拋打至高過牆壁或趴在牆頂，當然，成功與否便要看玩者對時間掌握的熟練程度。

新人物PEPSIMAN



於家用版的《FIGHTER VIPER》中，玩者除有方法使用最終首領MAHLER外，更加入了一名於家用版中出現的人物PESIMAN。從圖版中，玩者可看到PESIMAN一身的打扮簡直便是一個等身大的《百事可樂》汽水鑵，至於原因便是因為《百事可樂》是有份參與《FIGHTER VIPER》的開發的，而從動作中，玩者亦會發覺PESIMAN的必殺技與其他人物的固有技十分相似。





最終首領MAHLER

正如業務版一樣，遊戲中的最終首領亦是被相信真正身份是市長的MAHLER，而在家用版中，一如其他格鬥遊戲般當然是有方法使用這名「隱藏人物」吧。至於方法便要各位自己找尋了，不過可放心的便是其出現條件絕不會像業務版般要對戰場數超過一萬次以上，否則可能會導致燒機收場哩。



甚麼是GUARD & ATTACK

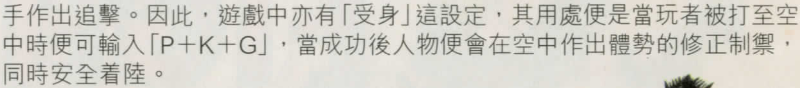
於以下的全技表中，讀者均可發現各人物也有一招「GUARD & ATTACK返技」，其分別只是以上段、中段或下段擊出。至於這「GUARD & ATTACK返技」其實本身便是一種稱為「GUARD & ATTACK」的攻擊，其破壞力之大足可將對手的盔甲轟碎，而當人物的盔甲被擊碎後便會令防禦力大減，不過相對攻擊力也會增加。至於因為在使出這「GUARD & ATTACK」時，人物是會有一段時間會全身硬直的，但當中又有一少段時間會被判定為「防禦」，故當被對方以「GUARD & ATTACK」攻擊時，玩者只要掌握到這「防禦」的時間便可以「GUARD & ATTACK」返擊「GUARD & ATTACK」，因此在招表中筆者亦乾脆稱之為「GUARD & ATTACK返技」。不過另一方面，由於「GUARD & ATTACK返技」的硬直時間實在長得有點可怕，故除「防禦」中那小段時間內，人物基本上是毫無防禦能力的，因此在對戰中絕不可胡亂使用。





空中連擊

正如上文中所說，遊戲中玩者是可將對手打至「卡」在牆間，而能有此效果便全因遊戲中是設定有「空中連擊」這效果。所謂空中連擊其實便是各人物也有一些必殺技是可將對手拋打至半空的，而在設定上，當人物被打至半空時是仍有被攻擊的判定的，故這時如攻擊的一方能掌握到時間便可對半空中的對



手作出追擊。因此，遊戲中亦有「受身」這設定，其用處便是當玩者被打至空中時便可輸入「P+K+G」，當成功後人物便會在空中作出體勢的修正制禦，同時安全着陸。

人物共通技及共通指令

爆甲	**←→←→←+P+K+G**
受身	**P+K+G**
→（紅色）	**正常方向輸入速度**
→	**方向輸入速度要快，即輕撥**

BAHN

(#)以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
(※)P之後的連續技



站立拳擊

拳骨	P
肘鐵砲	←+P
GUARD & ATTACK返技(#)	←+P
超眾賭麗斗	→+P

站立

足蹴	K
速攻足蹴	→→+K

中段拳擊

弔般	P+K+G
鐵肘	→+P
怒羅魂壓破	→↓↘+P
蛇式流怒羅魂壓破	→↓↘+P→↓↘+P
鋼肘	→→+P
肘根菩	→→+P→+P
肘鐵山	→→+P←→+P+K
仁義擊鬥破	↙↘+P
根性肘	←→+P
鐵山靠	←→→+P+K
甲破彈	←↓↙+P
烈甲破彈	←↓↙+PP
烈火甲破彈	←↓↙+P→↓↘+P
拳華火	↘+P

中段

厄挫鬼苦	↘+K

蹲下拳擊

座拳骨	↓+P
蹲下踢	
下足蹴	↓+K

空中拳擊

捺苦流般魔	(跳起同時)↑+P
捺苦流般魔	(空中)↗+P

空中

跳爪先	(跳起同時)↑+K
空浪淋愚素罰徒	(空中)↑+K
浮麗亞爪先	(着地時)↑+K
前餌亞鬼苦	(空中)↑→+K
餌亞醍舞	(空中)↑↓+K
舞降足鬼苦	(着地時)↑↓+K
後餌亞鬼苦	(空中)↑←+K
前飛爪先	(跳起同時)↗+K





小空中拳擊

捺苦流般魔	(跳起同時)↑+P

小空中

浪淋愚素罰徒	(跳起同時)↑+K
跳爪先鬼苦	(空中)↑+K
賽怒鬼苦	(着地時)↑+K
狼喝斗鬼苦	(着地時)↑↓+K
中浪淋愚素罰徒	(跳起同時)↗+K

投技

卸金	(敵人背向牆壁及接近)P+G
壁投	(敵人站立接近)P+G
骨盤割	(敵人背向接近)P+G
手愚般怒星碎	(背向牆壁及敵人接近)P+G
剎那落	(敵人站立接近)P+G→→P+G
倒	(敵人站立接近)←+P+G
激弔般	(敵人站立接近)←→+PK+G

DOWN攻擊

特攻	(敵人倒下時)↑+P
特攻	(敵人倒下時)↓+P
對曼足蹴	(敵人倒下時)↓+K
止	(敵人倒下時)↓+P
引導	(敵人倒下時)↓+PP

背攻擊

踵返捺苦流	(於敵人背後)P
雙踵返捺苦流	(於敵人背後)PP
踵返鬼苦	(於敵人背後)K
下踵返番治	(於敵人背後)↓+P
下回轉鬼苦踵返	(於敵人背後)↓+K
回轉鬼苦踵返	(於敵人背後及跳起時)↑+K

前衝攻擊

疾走眾賭麗斗	(前衝中)P
疾走膝	(前衝中)K
跳鬼苦	(前衝跳起同時)↑+K
滑達鬼苦	(前衝中)↓+K
奪首鐵山	(前衝中)P+K
疾走龍狗留	(前衝中)P+G
疾走飛鬼苦	(前衝跳起同時)↗+K



RAXEL

(#)以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
(※)P之後的連續技

站立拳擊

JAB	P
LIGHTINING UPPER	←+P
LIGHT SPIN	PP
JAB HIGH KICK	PK
LIGHT THROUGH	PPP
LUXE · SAD · KILL	PPK
LIGHT THROUGH SQUASH	(接近牆壁)PP(擊中後)PPP

站立踢

HIGH KICK	K
BACK-OFF KICK	→+K
BACK-OFF · DITCH	KK
DEATH SPIN KICK	→+K+G
DEATH SPIN SLASH	→+K+G↓↘→+K
DEATH SPIN · ROLLER	→+K+G↓↘→+K←↙↓↘→+K

中段拳擊

UPPER	↘+P
DOUBLE UPPER	↘+PP
ELBOW CUT	→+P
KNUCKLE CLAW KICK	→+PK
KNUCKLE BLACK CLAW	→+PP
LIGHT HAND	→+PPP
GUITAR TRUST	→→+P
KLINE V	↘↘+P
KLINE SCREW	↘↘+PP

中段踢

MIDDLE KICK	↘+K
KICK AWAKE	→+K
SKY SCREEN	K+G
MOTOR · CLUE	↘+PK
BLOCK BUSTER	←+K
GUARD & ATTACK返技(#)	←+K

蹲下拳擊

SIT JAB	↓+P
LOW PUNCH	↓+P+K+G

蹲下踢

LOW SIDE KICK	↓+K
STANDING HIGH KICK	(蹲下站起中)K
LOW SPIN COMBO	↘+PK↓+K+G
DEATH SPIN COMBO	↘+PK→+K+G
SLIDING KICK	↓+K+G

空中拳擊

JUMP HAMMER	(跳起同時)↑+P
JUMP HAMMER	(空中)↑P

空中

JUMP TOE	(跳起同時)↑+K
AIR ROLLING BAT	(空中)↑+K
FLARE TOE	(着地時)↑+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時)↑→+K
FRONT AIR KICK	(空中)↑→+K
AIR DIVE	(空中)↑↓+K
FLARE KICK	(着地時)↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中)↑←+K

小空中拳擊

HOPPING HAMMER(※)	(跳起同時)↑+P

小空中

SUMMER SALT KICK	(跳起同時)↖+K
ROLLING BAT	(跳起同時)↑+K
HOPPING KICK	(空中)↑K
LEG KILLER	(着地時)↑↓+K

投技

WALL SQUASH	(敵人背向牆壁及接近)P+G
TAG HAND WALL CRUSH	(背向牆壁及敵人接近)P+G
WALL THROUGH	(敵人站立接近)P+G
DEATH DROP	(敵人背向接近)P+G
DEATH CANNON	(敵人站立接近)→→+P+G
DANGEROUS NOISE	(敵人站立接近)←→+P+G
DETOWROUGHT LOCK DOWN	(敵人站立接近)↑+G↓+P+G

DOWN攻擊

SPEED KICK	(敵人倒下時)↓+K
FLYING TASH	(敵人倒下時)↑+P
GRAVE BOST	(敵人倒下時)↓↓+P
GUITAR CRUSH	(敵人倒下時)↓+P

背攻擊

TURN PUNCH	(於敵人背後)P
TURN PUNCH JAB	(於敵人背後)PP
TURN KICK	(於敵人背後)K
LOW TURN PUNCH	(於敵人背後)↓+P
LOW SPIN KICK TURN	(於敵人背後)↓+K
TURN KICK TURN	(於敵人背後及跳起時)↑+K

前衝攻擊

RUNNING STRAIGHT	(前衝中)P
RUNNING KNEE	(前衝中)K
RUNNING SUMMER SALT	(前衝跳起同時)↖+K
HOP SPIN KICK	(前衝跳起同時)↑+K
SLIDING KICK	(前衝中)↓+K
RUNNING TACKLE	(前衝中)P+G
RUNNING JUMP KICK	(前衝跳起同時)↗+K





PICKY

(#)以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
(※)P之後的連續技
(◎)不是攻擊技





站立拳擊

VODER PUNCH	P
DOUBLE VODER PUNCH	PP
PUNCH COIN	PK
ONE TWO COIN	PPK
BOARD HASH	PPP
WALL SQUASH	(接近牆壁)PP(擊中後)PPP
ONE TWO UPPER	PP→+P
ONE TWO KNEE	PP→+K
COMBO SKIPPING KNEE	PP→+KK
ONE TWO TOE KICK	PP↓+K
COMBO TAIL KICK	P↓+K

站立踢

HOPPING KNEE	K+G
KNEE & HIGH SPIN	KK
HIGH SPIN KICK	↓↘→+K

中段拳擊

UPPER	↘+P
UPPER HIGH SPIN	↘+PK
UPPER MIDDLE SPIN	↘+P→+K
BOARD SLAP	←→+P
OVER HEAD BOARD HASH	↘+G↘+P

中段踢

STANDING KNEE	K
MIDDLE SPIN KICK	↘+K
ROCKET MISSILE	(背向牆時)↙+K
STEP KNEE	→+K
TOE KICK	↓+K
TOE & HIGH KICK	↓+KK
HEEL DROP	↓+KK+G
SKIPPING KNEE	↓→+K+G
BLOCK KNEE	←+K
HEEL DROP 2	↑+G↓+K
GUARD & ATTACK返技(#)	←+K

蹲下拳擊

BLOCK UPPER	←+P
LOW PUNCH	↓+P
LOW PUNCH TAIL KICK	↓+PK

蹲下

TAIL KICK	↓+K

空中拳擊

JUMP HAMMER	(跳起同時)↑+P
COMBO HAMMER	(空中)↑P

空中

JUMP TOE	(跳起同時)↑+K
AIR ROLLING BAT	(空中)↑+K
FLARE TOE	(着地時)↑+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時)↑→+K
FRONT AIR KICK	(空中)↑→+K
PUNCH	(空中)↑↓+K
FLARE KICK	(着地時)↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中)↑←+K

小空中拳擊

HOPPING HAMMER	(跳起同時)↑+P

小空中

COIN	(跳起同時)↑+K
HOPPING KICK	(空中)↑K
LOW CUT KICK	(空中)↑↓+K

投技

WALL RUSH	(敵人背向牆壁及接近)P+G
TAG HAND WALL RUSH	(背向牆壁及敵人接近)P+C
DEAD END DOUBLE KNEE	(敵人背向牆壁及接近)←→+K
WALL THROUGH	(敵人站立接近)P+G
OVER HEAD CANNON	(敵人站立接近)←→+P+G
BACKS FLEX	(敵人背向接近)P+G
FORK THROUGH	(敵人站立接近)↓+P+K+G
FORK THROUGH KICK	(敵人站立接近)↓+P+K+G←+K
FLYING HEAD SEISSORS	(空中及敵人站立接近)←+P+K+G
AIR GRAB	(兩者空中接近)←→+P+G

DOWN攻擊

FLYING DOLPHIN ATTACK	(敵人倒下時)↑+P
MAUL BASH	(敵人倒下時)↓+P
FOOT STAMP	(敵人倒下時)↓+K
DOUBLE STAMP	(敵人倒下時)↓+KK
TRIPLE STAMP	(敵人倒下時)↓+KKK

背攻擊

TURN PUNCH	(於敵人背後)P
TURN DOUBLE PUNCH(※)	(於敵人背後)PP
TURN KICK	(於敵人背後)K
LOW TURN PUNCH	(於敵人背後)↓+P
LOW SPIN KICK TURN	(於敵人背後)↓+K
SPIN KICK TURN	(於敵人背後及跳起時)↑+K

前衝攻擊

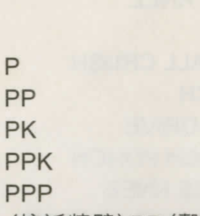
RUNNING BOARD SLAP	(前衝中)P
RUNNING KNEE	(前衝中)K
SLIDING KICK	(前衝中)↓+K
DASH AIR	(前衝中)P+K+G
FLIB KICK	(SLIDING KICK後/敵背後)K
FLIB KICK	(DASH AIR後/敵背後)K
RUNNING BOARD SLAP	(前衝中)P+K
RUNNING BOARD SLAP	(前衝中)P+G
FLIB LOW KICK	(SLIDING KICK後/敵背後)↓+K
FLIB LOW KICK	(DASH AIR後/敵背後)↓+K

壁技

CLIMB WALL(◎)	(跳躍中與牆接觸時)↑+P
WALL DIVE	(登牆中)↑+P

SANMAN

(＃)以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
(※)P之後的連續技

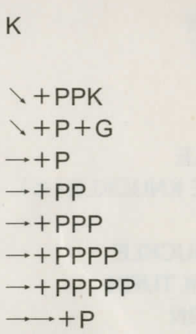


站立拳擊

SANMAN PUNCH	P
ONE TWO PUNCH	PP
SANMAN PUNCH KICK	PK
ONE TWO PEACH	PPK
ONE TWO HAMMER	PPP
ONE TWO CRUSH	(接近牆壁)PP(擊中後)PPP
SANMAN PUNCH UPPER	P↘+P
BOOST KICK	P↘+PK
POWER KNOCK	←→+P
DOUBLE POWER KNOCK	←→+PP
TRIPLE POWER KNOCK	←→+PPP

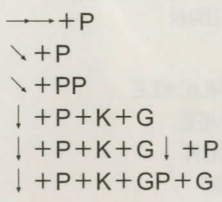
站立踢

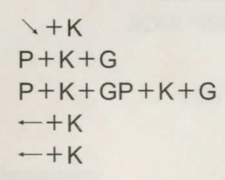
SANMAN KICK	K



中段拳擊

DOUBLE UPPER PEACH	↘+PPK
JACKKNIFE THROW	↘+P+G
IGNITION PUNCH	→+P
GENERATOR PUNCH	→+PP
FIRE GENERATOR PUNCH	→+PPP
ATOMIC GENERATOR PUNCH	→+PPPP
FUSION GENERATOR PUNCH	→+PPPPP
ELBOW SMASH	→→+P
SANMAN UPPER	↘+P
DOUBLE UPPER	↘+PP
POWER HAMMER	↓+P+K+G
DOUBLE POWER HAMMER	↓+P+K+G↓+P
ROUND TRIP HAMMER THROW	↓+P+K+GP+G





中段踢

MIDDLE SANMAN KICK	↘+K
PEACH BOMBER	P+K+G
DOUBLE PEACH BOMBER	P+K+GP+K+G
BLOCK BOMBER	←+K
GUARD & ATTACK返技(＃)	←+K

蹲下拳擊

LOW PUNCH	↓+P

蹲下踢

LOW SANMAN KICK	↓+K
LEG THROW	↓+K+G





空中拳擊

SANMAN HAMMER	(跳起同時)↑+P
SKY BURNER	(空中)↑+P
KNUCKLE HAMMER	(空中)↑→+P

空中

JUMP TOE	(跳起同時)↑+K
PEACH FALL	(空中)↑K
RIDER TOE	(着地時)↑K
FRONT AIR KICK	(空中)↑→+K
AIR DIVE	(空中)↑↓+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時)↗+K
RIDER KICK	(着地時)↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中)↑←+K

小空中拳擊

SANMAN HAMMER	(跳起同時)↑+P

小空中

ROLLING SAW BAT	(跳起同時)↑+K
HOPPING KICK	(空中)↑K
LEG BREAKER	(着地時)↑↓+K
MIDDLE ROLLING SAW BAT	(跳起同時)↗+K

投技

SPARK SCRATCH	(敵人背向牆壁及接近)P+G
TAG HAND WALL CRUSH	(背向敵壁及敵人接近)P+G
POWER HUNTING	(接近牆壁)↓P+G
SANMAN NICE KAN	(敵人站立接近)P+G
WILLY DROP	(敵人背向接近)P+G
OVER DRIVE	(敵人站立接近)→↘↓↙←+P+G
BACKBONE CRACK	(敵人站立接近)→←+P+K+G
BEAR HUG	(敵人站立接近)→←+P+G
FULL OVER DRIVE	(敵人背向接近，輸入時敵人於右面進入) →↘↓↙←+P+G←→P+G
FULL OVER DRIVE	(敵人背向接近，輸入時敵人於左面進入) →↘↓↙←+P+G→←P+G
FINAL OVER DRIVE	(敵人背向接近，輸入時敵人於右面進入) →↘↓↙←+P+G←→P+G→↓←↑→+P+G
FINAL OVER DRIVE	(敵人背向接近，輸入時敵人於左面進入) →↘↓↙←+P+G→←P+G←↓→↑←+P+G
ELEPHANT HUG	(敵人背向牆壁及接近) →←+P+G←←+P+G
PILE DRIVER	(敵人蹲下接近)↘↘+P+G
MAX TRIP	(敵人倒下時)↓←→+P
SANMAN BOMB	(敵人背向牆壁及接近)←→+P+G
GIANT SWING	(敵人站立接近)←↙↓↘→+P
GIANT SWING 2	(敵人倒下時)←↙↓↘→+P

DOWN攻擊

MEGATON STAMP	(敵人倒下時)↓+K
PEACH BURGER	(敵人倒下時)↑+P

背攻擊

TURN KNUCKLE	(於敵人背後)P
TURN KNUCKLE PUNCH(※)	(於敵人背後)PP
TURN KICK	(於敵人背後)K
LOW TURN PUNCH	(於敵人背後)↓+P
LOW SPIN KICK TURN	(於敵人背後)↓+K
SPIN KICK TURN	(於敵人背後及跳起時)↑+K

前衝攻擊

SANMAN ATTACK	(前衝中)P
RUNNING PEACH BOMBER	(前衝中)K
HOP SPIN KICK	(前衝跳起同時)↑+K
SLIDING KICK	(前衝中)↓+K
RUNNING JUMP KICK	(前衝跳起同時)↗+K

JANE

(#)以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
(※)P之後的連續技
(◎)不是攻擊技

站立拳擊

CLAP KUNCKLE	P
DOUBLE CLAP	PP
KNUCKLE HIGH KICK	PK
COMBO SWITCH UPPER	PKP
DOUBLE CLAP RUSH KICK	PPK
TRIPLE BASH	PPP
COMBO WALL SCRATCH	(接近牆壁)PP(擊中後)PPP
COMBO RAID KNEE	PP→+K
LOW SPIN COMBO	PP↓+K
COMBO BOCK STRAIGHT	PP←+K
GUARD & ATTACK返技(#)	←+P
BOCK STRAIGHT	←+P

站立踢

SMART KICK	K

中段拳擊

TOSS UPPER	↘+P
DOWN SMASH	→+PP
RISING UPPER	(蹲下中)↘+P
BODY BLOW	→+P
POWER SMASH	→→+P
TWO HAND BASH	↓→+P
TORNADO PUNCH	←↙↓↘→+P

中段踢

MIDDLE SPIN KICK	↘+K
CUT KNEE	→+K
STANDING HIGH KICK	(蹲下至站立途中)K
KNEE LAUNCHER	↓→+K

蹲下拳擊

LOW KNUCKLE	↓+P
LOW KNUCKLE SPIN	↓+PK

蹲下踢

LOW SPIN KICK	↓+K
DOUBLE LOW SPIN KICK	↓+K+G↓+K
LOW SPIN UP	↓+K+GK

空中拳擊

THRUST PUNCH AIR	(跳起同時)↑+P
JUMP HAMMER	(空中)↑P

空中

JUMP TOE	(跳起同時)↑+K
AIR ROLLING BAT	(空中)↑K
FLARE TOE	(着地時)↑K
FRONT AIR KICK	(空中)↑→+K
AIR DIVE	(空中)↑↓+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時)↑→+K
FLARE KICK	(着地時)↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中)↑←+K

小空中拳擊

JUMP HAMMER	(跳起同時)↑+P

小空中

ROLLING SAW BAT	(跳起同時)↑+K
HOPPING KICK	(空中)↑K
LOW CUT KICK	(着地時)↑↓+K



投技

WALL SCRATCH	(敵人背向牆壁及站立接近)P+G
CLINCH KNEE	(敵人站立接近)K+G
WALL STRIKE KNEE	(敵人背向牆壁及接近)K+G
TIGERS FLEX	(敵人背向接近)P+K+G
TAG HAND WALL CRUSH	(敵人背向牆壁及接近)P+G
CLINCH PUNCH	(敵人站立接近)P+G
BREAK NECK DRIVE	(敵人背向接近)P+G
DOUBLE CLINCH PUNCH	(敵人站立接近)P+GP
CLINCH STRIKE KNEE	(敵人站立接近)P+G→+K
DOUBLE WALL STRIKE KNEE	(敵人背向牆壁及接近)K+GK+G
BRING UP BREAKER	(敵人站立接近)→↓+P+G
BRAIN BUSTER	(敵人站立接近)→←+P+G
CLINCH KNEE GRAB	(敵人站立接近)←↙↓↘→+K+G
SUPER COMBO KNEE LAUNCHER	(敵人站立接近)←↙↓↘→+K+G↓→+K

DOWN 攻擊

KNUCKLE DIVE	(敵人倒下時)↑+P
KNUCKLE BAT	(敵人倒下時)↓+P
SPEED KICK	(敵人倒下時)↓+K

背攻擊

TURN KNUCKLE	(於敵人背後)P
TURN DOUBLE KNUCKLE(※)	(於敵人背後)PP
TURN KICK	(於敵人背後)K
LOW TURN KNUCKLE	(於敵人背後)↓+P
LOW SPIN KICK TURN	(於敵人背後)↓+K
SPIN KICK TURN	(於敵人背後及跳起時)↑+K

前衝攻擊

RUNNING KNUCKLE	(前衝中)P
RUNNING KNEE	(前衝中)K
HOP SPIN KICK	(前衝跳起同時)↑+K
SLIDING KICK	(前衝中)↓+K
RUNNING TACKLE	(前衝中)P+G
RUNNING JUMP KICK	(前衝跳起同時)↗+K

壁技

CLIMB WALL(◎)	(跳躍中與牆接觸時)↑+P
WALL DIVE	(登牆中)↑+P



TOKIO

(#)以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
(※)P之後的連續技
(▼)KP之後的連續技
(◎)不是攻擊技

站立拳擊

JUSTICE JAB	P
OPEN CHEST	PP
OPEN SPIN	PK
OPEN ROLL	PPK
OPEN ARM	PPP

站立踢

ROLL KICK	K
CATAPULT KICK	→+K+G
SPIN OF KICK	K+G
SPIN OF SUN RISE	K+GK
REACTOR	KP
COMBO · EDGE	KPK
COMBO · REACTOR	KPP
COMBO · REACTOR PLUS	KPPP
COMBO · MAXISKIRT EDGE	KPPK
COMBO · TRICKS	KPP↘K
COMBO · BACK EDGE	KPPPK
COMBO · REACTOR COSSACK	KPPP↓+K
COMBO · TRICKS PROGRAM	KPPP↘K
SPIN COSSACK	K+G↓+K
SPIN FLOAT	K+GKK
CATAPULT HIGH	→+K+GK
CATAPULT MIDDLE	→+K+G↘+K
CATAPULT LOW	→+K+G↓+K
LONG LOW KICK	→+K



中段拳擊

OPEN UPPER	↘+P
OPEN ELBOW	→+P
ELBOW BLOW	→+PP
OPEN ARM BLOW	→+PPP
LIGHTNING ARROW	→+PP↓→+P

中段踢

MIDDLE KICK	↘+K
CLUTCH STEP	↘+KK
SNAP KNEE	→+K
STANDING TOE KICK	(蹲下至站立途中)K
BELLY FLAP(◎)	→↓+P+K+G
BELLY FLAP KICK	→↓+P+K+GK
BLOW DANCER	↘+K+G
STAR NIGHT DANCER	↘+K+G→+K
DOUBLE CLINCH KICK	↘+KK→+K
BLOCK BUSTER	←+K
HELL DROP	↑+G↓+K
GUARD & ATTACK返技(#)	←+K

蹲下拳擊

SIT JAB	↓+P

蹲下踢

LOW KICK	↓+K
LOW SPIN KICK	↓+K+G
LOW SPIN PUNCH(▼)	↓+K+GP
LOW SPIN HIGH	↓+K+GK
LOW SPIN LOW	↓+K+G↓+K
TRIPLE LOW SPIN	↓+K+G↓+KK

空中拳擊

THRUST PUNCH AIR	(跳起同時)↑+P
JUMP HAMMER	(空中)↑P

空中

JUMP TOE	(跳起同時)↑+K
AIR ROLLING BAT	(空中)↑K
FLARE TOE	(着地時)↑K
FRONT AIR KICK	(空中)↑→+K
AIR DIVE	(空中)↑↓+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時)↑→+K
FLARE KICK	(着地時)↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中)↑←+K

小空中拳擊

JUMP HAMMER(※)	(跳起同時)↑+P

小空中

ROLLING SAW BAT	(跳起同時)↑+K
HOPPING KICK	(空中)↑K
LOW CUT KICK	(着地時)↑↓+K
TRICKS	(跳起同時)↖+K
MIDDLE HOP SPIN KICK	(跳起同時)↗+K

投技

SNAP STALL	(敵人站立接近)←+P+G
BACK WALL RUSH	(敵人接近及自己背向牆壁)P+G
TAG HAND WALL CRUSH	(敵人站立接近及自己背向牆壁)P+G
WALL THROW	(敵人接近)P+G
BACK'S FLEX	(敵人背向接近)P+G
GRAND ACCELERATOR	(敵人站立接近)→←P+K+G
SHOULDER THROUGH	(敵人站立接近)→←+P+G
DEAD END DOUBLE KNEE	(敵人背向牆壁及接近)←→+K

DOWN攻擊

SPEED KICK	(敵人倒下時)↓+K
EAGLE LANDING	(敵人倒下時)↑+P

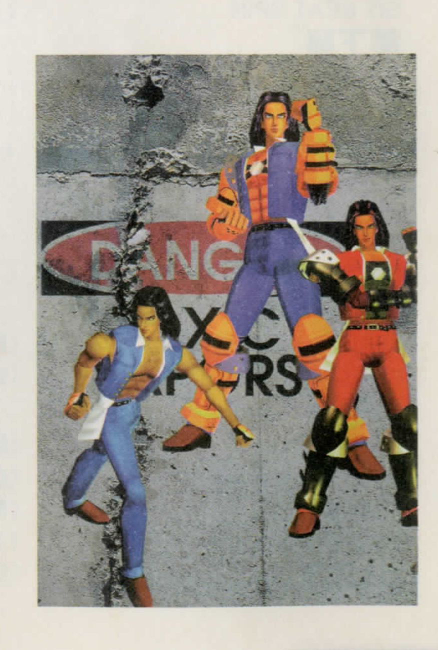
背攻擊

TURN PUNCH	(於敵人背後)P
TURN PUNCH JAB(※)	(於敵人背後)PP
TURN ROLL KICK	(於敵人背後)K
LOW TURN PUNCH	(於敵人背後)↓+P
LOW SPIN KICK TURN(▼)	(於敵人背後)KP
SPIN KICK TURN	(於敵人背後及跳起時)↑+K
TURN PUNCH LOW KICK	(於敵人背後)PK
TURN LOW SPIN KICK	(於敵人背後)↓+K

前衝攻擊

RUNNING STRAIGHT	(前衝中)P
FIRE DARTS	(前衝中)K
RUNNING TRICKS	(前衝跳起同時)↖+K
HOP SPIN KICK	(前衝跳起同時)↑+K
SLIDING KICK	(前衝中)↓+K
RUNNING TACKLE	(前衝中)P+G
RUNNING JUMP KICK	(前衝跳起同時)↗+K



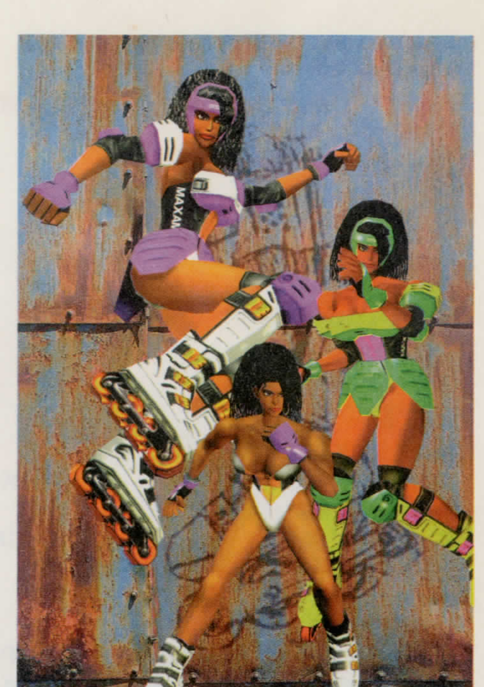


GRACE

（#）以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
（※）P之後的連續技







站立拳擊

SINGLE BEAT	P
DUAL BEAT	PP
BEAT HIGH KICK	PK
BEAT TURN LEG	PKK
TRIPLE BEAT	PPP
BEAT BLOCK BUSTER	PPK
QUAT BEAT	PPPP
WALL SAP	(接近牆壁) PP (擊中後) P
VULCAN BEAT	PPPPP
BEAT LOW SPIN	P↓+K

站立踢

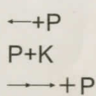
ICE LEG	K
CROSS KICK	K+G
LEG BEAT	KP
TURN LEG	KK
VULCAN LEG	KKK
CROSS STEP	K+GK
CROSS STEP ROUND	K+GKK
CROSS BLADE	K+G↘+K
CROSS BLADE ROUND	K+G↘+KK

中段拳擊

BLOCK SLAP	←+P
BLACK ICE	P+K
TIP SLAP	→→+P

中段踢

CAMEL KICK	↘+K
CAMEL SPIN	↘+KK
LONG AXIS	→+K+G
LONG AXIS TURN	→+K+GK
CAMEL SPIN CUTTER	↘+KKK
LEG ROUND	↘↘+K
BLOCK BUSTER	←+K
BLADE SMASH	↑+G↓+K
GUARD & ATTACK返技（#）	←+K



蹲下拳擊

SIT BEAT	↓+P
SIT BEAT SPIN	↓+PK

蹲下踢

SIT CAMEL	↓+K
SIT SPIN	↓+K+G
SIT SPIN 2	↓+K+GK
SIT SPIN 3	↓+K+GKK
SIT SPIN 4	↓
+K+GKKK	
SIT SPIN 5	↓+K+GKKKK

空中拳擊

KNUCKLE HAMMER	(跳起同時) ↑ +P
KNUCKLE HAMMER	(空中) ↑P

空中

JUMP TOE	(跳起同時) ↑ +K
AIR ROLLING BAT	(空中) ↑K
FLARE TOE	(着地時) ↑K
FRONT AIR KICK	(空中) ↑→+K
AIR DIVE	(空中) ↑↓+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時) ↗+K
FLARE KICK	(着地時) ↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中) ↑←+K

小空中拳擊

KNUCKLE HAMMER	(跳起同時) ↑+P

小空中

SUMMER SALT KICK	(跳起同時) ↖+K
BLADE CUTTER	(着地時) ↑↓+K
COIN	(跳起同時) ↑+K
HOPPING KICK	(空中) ↑K

投技

SCRATCH HEART	(敵人背向牆壁及接近)P+G
WALL THROW	(敵人站立接近) P+G
BACK'S FLEX	(敵人背向接近) P+G
TAG HAND WALL CRUSH	(敵人站立接近及自己背向牆壁)P+G
ICE NAMES	(敵人站立接近) →←+P+K+G
BLANK STEINER	(空中及敵人站立接近) ↓+P+K+G
SHOULDER THROUGH	(敵人站立接近) ↓←+P+G

DOWN攻擊

SMART DIVE	(敵人倒下時) ↑+P
SPEED KICK	(敵人倒下時) ↓+K

背攻擊

TURN BEAT	(於敵人背後) P
TURN DOUBLE BEAT（※）	(於敵人背後) PP
TURN KICK	(於敵人背後) K
LOW TURN BEAT	(於敵人背後) ↓+P
LOW SPIN KICK TURN	(於敵人背後) ↓+K
SPIN KICK TURN	(於敵人背後及跳起時) ↑+K

衝前攻擊

RUNNING BEAT	(前衝中)P
DUSH BLADE	(前衝中)K
SUMMER SALT KICK	(前衝跳起同時)↖+K
SILDING KICK	(前衝中)↓+K
RUNNING TACKLE	(前衝中)P+G
DUSH COIN	(前衝中)K+G

HONEY

(＃)以「GUARD & ATTACK」反擊「GUARD & ATTACK」
(※)P之後的連續技
(◎)不是攻擊技

點立拳擊

CAT SNAP	P
BLOCK SLAP	←+P
CAT BAT	PP
SNAP HIGH KICK	PK
WALL SAP	(接近牆壁)PP(擊中後)PPP
CAT SCRATCH	PPP
COMBO CAT KICK	PPPK
COMBO LOW KICK	PPP↓+K

站立踢

HIGH KICK	K
JACKKNIFE KICK	K+G

中段拳擊

CAT UPPER	(蹲下)↘+P
CAT UPPER	↘+P
RISING CAT UPPER	→↓↘+P
HONEY SWING	→+P
HONEY ONE TWO	→+PP
HONEY TRIPLE	→+PPP
CAT SLAP	→→+P
DIP · THE · LEG	↘↘+P

中段踢

CAT TYR	↓+K
CAT TYR HIGH	↓+KK
BLOCK BOMBER	←+K
PEACH ATTACK	P+K+G
DOUBLE PEACH ATTACK	P+K+GP+K+G
TOE KICK	(蹲下至站立途中)K
TOE KICK SCORPIO	(蹲下至站立)KK
TOE KICK CAT HELL	(蹲下至站立)KK+G
TOE KICK CAT SUMMER	(蹲下至站立)K↖+K
SCORPIO ATTACK	↘+K
GUARD & ATTACK返技(＃)	←+K

蹲下拳擊

LOW SNAP	↓+P
唏	(敵人倒下時)↓+P
唏唏	(敵人倒下時)↓+PP
唏唏唏	(敵人倒下時)↓+PPP
唏唏唏唏	(敵人倒下時)↓+PPPP
唏唏唏唏唏	(敵人倒下時)↓+PPPPP
LOW PUNCH LOW KICK	↓+PK





蹲下踢

LOW KICK	↓+K
DOUBLE LOW KICK	↓+KK
LEG BEAT	↓+KKK
DOUBLE LOW KICK＆DIP	↓+KK↓+P
LOW LEG BEAT	↓+KK↓+K
CAT HALLO	→→+K+G

空中拳擊

CAT HAMMER	(跳起同時)↑+P
CAT HAMMER	(空中)↑P

空中

JUMP TOE	(跳起同時)↑+K
AIR ROLLING SAW BAT	(空中)↑K
FLARE TOE	(着地時)↑K
FRONT AIR KICK	(空中)↑→+K
AIR DIVE	(空中)↑↓+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時)↗+K
FLARE KICK	(着地時)↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中)↑←+K

小空中拳擊

KNUCKLE HAMMER	(跳起同時)↑+P

小空中

CAT SUMMER KICK	(跳起同時)↖+K
LOW CUT KICK	(着地時)↑↓+K
ROLLING SAW BAT	(跳起同時)↑+K
HOPPING KICK	(空中)↑K
MIDDLE ROLLING SAW BAT	(跳起同時)↗+K

投技

BERIBERI CHECK	(敵人背向站立接近)P+K+G
WALL THROW	(敵人站立接近)P+G
BACK WALL THROW	(敵人站立接近)←+P+G
FORK THROUGH	(敵人站立接近)↓+P+K+G
BACK WALL RUSH	(敵人背向牆壁及接近)P+G
TAG HAND WALL CRUSH	(敵人背向牆壁及接近)P+G
PEARL DING HOOS	(敵人站立接近及自己跳起同時)↗+P
BACK'S FLEX	(敵人背向接近)P+G
CAT WHELL	(敵人站立接近)↓←+P+G
GO TO HEARVEN	(敵人站立接近)↙←+P+G
HONEY AERIL	(兩者空中接近)←+P+K+G

DOWN攻擊

SPIN RUNNING	(敵人倒下時)↑+P
SPEED KICK	(敵人倒下時)↓+K

背攻擊

TURN SNAP	(於敵人背後)P
TURN DOUBLE SNAP(※)	(於敵人背後)PP
TURN KICK	(於敵人背後)K
LOW TURN SNAP	(於敵人背後)↓+P
LOW SPIN KICK TURN	(於敵人背後)↓+K
SPIN KICK TURN	(於敵人背後及跳起時)↑+K

前衝攻擊

RUNNING STRAIGHT	(前衝中)P
RUNNING KNEE	(前衝中)K
RUNNING CAT SUMMER	(前衝跳起同時)↖+K
HOP SPIN KICK	(前衝跳起同時)↑+K
SLIDING KICK	(前衝中)↓+K
RUNNING PEACH ATTACK	(前衝中)P+K+G
RUNNING TACKLE	(前衝中)P+G
RUNNING JUMP KICK	(前衝跳起同時)↗+K

壁技

CLIMB WALL(◎)	(跳躍中與牆接觸時)↑+P
WALL DIVE	(登牆中)↑+P

MAHLER

(※)P之後的連續技
(#)PP之後的連續技
(▼)蹲下拳擊後的連續技
(◎)不是攻擊技

站立拳擊

STRONG FIST	P
EXTREME · BLOW	PP
BLOW COMBO · UPPER	PPP
BLOW COMBO · HIGH KICK	PPK
BLOW COMBO · STRAIGHT	PP→+P
EXTREME · DEATH PRELUDE	PP→+K
EXTREME · DEATH SYMPHONY	PP→+KP
EXTREME · DEATH FINALE	PP→+KP→+P←↓→+P
EXTREME · DEATH REQUIEM	PP→+KP→+P
BLOW COMBO · DOUBLE HIGH KICK	PP→+KK
BLOW COMBO · LOW SPIN	PP↓+K
FIST & HIGH KICK	PK
COMBO · SWITCH UPPER	PKP

站立踢

STRONG HIGH KICK	K
HIGH KICK & FIST (※)	KP
HIGH & SIDE KICK	KK
LONG HIGH KICK	→+K

中段拳擊

STOMACH BLOW	→+P
BLOW & FIST (※)	→+PP
STRONG UPPER	↘+P
GAST · OF · LEG	←→→+P
HURRICANE PUNCH	←↙↓↘→+P

中段踢

STRONG KNEE	→+K
ACCEL ROLL	↘+K
HIGH · DOUBLE ACCEL	↘+KK
MIDDLE · DOUBLE ACCEL	↘+K→+K
LOW · DOUBLE ACCEL	↘+K↓+K

蹲下拳擊

LOW FIST	↓+P
LOW FIST SPIN	↓+PK

蹲下踢

REVOLUTION ONE	↓+K
REVOLUTION	↓+K+G
HIGH · DOUBLE REVOLUTION	↓+K+GK
LOW · DOUBLE REVOLUTION	↓+K+G↓+K
LOW SHOT	↙+K
LOW SHOT · ACCEL	↙+KK
LOW SHOT · BLOW	↙+KKP
LOW SHOT · DARK PRELUDE (#)	↙+KKPP

空中拳擊

THRUST PUNCH AIR	(跳起同時)↑+P
JUMP HAMMER	(空中)↑P
JUMP HAMMER	(空中)↑→P
KNUCKLE HAMMER	(空中)↑+P+K+G

空中

JUMP TOE	(跳起同時)↑+K
ROLLING SAW BAT	(空中)↑K
FLARE TOE	(着地時)↑K
FRONT AIR KICK	(空中)↑→+K
AIR DIVE	(空中)↑↓+K
FRONT JUMP TOE	(跳起同時)↑→+K
FLARE KICK	(着地時)↑↓+K
BACK AIR KICK	(空中)↑←+K

小空中拳擊

JUMP HAMMER (※)	(跳起同時)↑+P

小空中

ROLLING SAW BAT	(跳起同時)↑+K
HOPPING KICK	(着地時)↑K
LOW CUT KICK	(着地時)↑↓+K

投技

WALL THROW	(敵人站立接近)P+G
WALL CLUSTER	(敵人背向牆壁及站立接近) P+G
WALL ACCEL	(敵人站立接近及自己背向牆壁)P+G
GERMAN'S FLEX	(敵人背向接近)P+G
BACK BUSTER	(敵人站立接近)↓+P+G
BLACK RAINBOW G	(敵人站立接近)←→←P+K+
BLACK BALL	(兩者空中接近)↑←+PKG

DOWN攻擊

STRIKE STAMP	(敵人倒下時)↓+K
WRECKING DIVE	(敵人倒下及自己跳起同時)↑+P

背攻擊

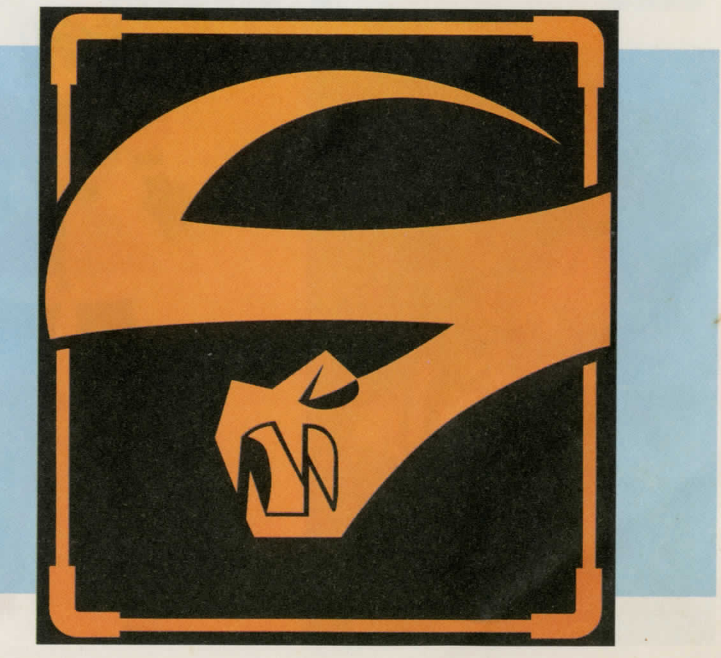
TURN FIST	(於敵人背後)P
TURN DOUBLE FIST	(於敵人背後)PP
TURN HIGH KICK	(於敵人背後)K
LOW TURN FIST (▼)	(於敵人背後)↓+P
LOW SPIN KICK TURN	(於敵人背後)↓+K
SPIN KICK TURN	(於敵人背後及跳起同時)↑+K

前衝攻擊

RUNNING STRAIGHT	(前衝中)P
RUNNING TACKLE	(前衝中)P+G
RUNNING KNEE	(前衝中)K
SLIDING KICK	(前衝中)↓+K
ROLLING SAW BAT	(前衝跳起同時)↑+K
RUNNING JUMP KICK	(前衝跳起同時)↗+K

壁技

CLIMB WALL (◎)	(跳躍中與牆接觸時)↑+P
WALL DIVE	(登牆中)↑+P



以更高效率為大家介紹遊戲新資訊

今期出紙16大版　　隨《遊戲誌》第31號附送





VOL.5



DARK SAVIOR

文：赤目黑龍

SS

製造商：CLIMAX
發售日期：8月30日
售價：5800日圓

ARPG　MEM

故事

故事的開端是因為一隻怪物的出現，這隻怪物不是一隻普通的怪物，而是一隻非常可怕的怪物，這隻怪物竟然可以在一日之間將整個都市變成地獄，這隻怪物的名字便是「比蘭」。

由於要對付這隻怪物，由於有一個傳言，如果可以將「比蘭」捉住的話，便可以得到2千萬的報酬，因為這樣，便吸引了一群的賞金獵人，而其中更有一名是出名的惡人——冷血獵人「龍．矢」，其實龍．矢是奉當局的命令隨隊出發前往捕捉比蘭。

在旅程之中龍．矢和其他人雖然能夠捉到比蘭，不過，在回程的途中一名同伴「斯嘉路」竟然被比蘭所捉住（其實應說是同化才對），在這種情況之下，龍．矢唯有親手將這位好友送上西天，結果他們成功的再次將比蘭捉住，不過，對龍．矢而言，這是一個在心中不可磨滅的傷口。

最後，龍．矢他們將這隻怪物比蘭送到港口，準備將這怪物比蘭送到這個被名為「死之監獄島」的小島監獄——謝拉斯島，在那裏會為這隻怪物比蘭施以一種特殊的「CARBON刑」，這種刑罰是有於鑑於一些不死身的怪物而設立的，這種刑罰是以一種特殊的「CARBON液」噴射在身體之上，使心臟凍結，而對生命體而言，這種「CARBON液」便能將之固體化。

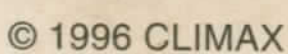
可是，由於龍．矢不肯聽同伴們的勸告，一定要一同前往這個監獄島，他要看着這隻怪物的死亡才能安心，所以便隨船出發，可是在運輸船之上，龍．矢的心中竟然湧出了一點的不安……果然，比蘭竟然從囚禁他的籠中逃脫了，而且更在船上大肆殺戮，於是，龍．矢便要再一次的面對這隻凶殘的怪物比蘭…………

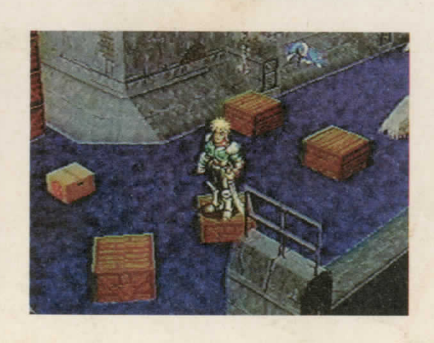
遊戲簡介

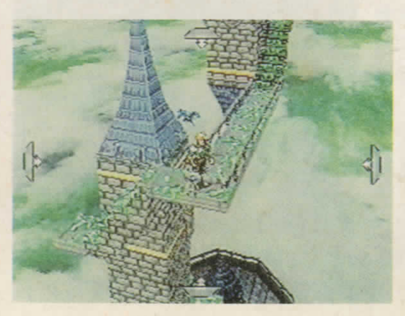
這是一個A．RPG遊戲，玩者便是要控制龍．矢，將這頭怪物比蘭殺死，不過，當中玩者會遇上十分多的謎，一定要全部通過才可以找到比蘭的，而且因為遊戲是以3D的手法來表現的，所以玩者便要盡量的利用視點的轉換來觀看全個地點的情形，這樣才可以找到應走的路。

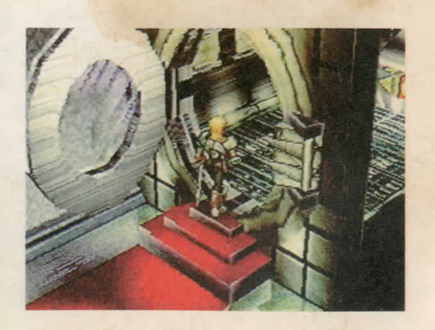
而在序章之中開始之時，玩者會見到在右下角會出現一時間的，那是非常重要的，因為那是玩者以後行甚麼路的依歸，時間的長短會影響到玩者以後會進入的「PARALLEL」（可以說是章），所以，玩者最好快些將這序章完成，否則便會有問題了。











沒有金錢和EXP的RPG遊戲



在《DARK SAVIOR》這個RPG遊戲之中，是完全沒有「錢」這種東西出現的，那麼用甚麼來買道具呢？又要用甚麼來買武器呢？其實這些是不用擔心的，因為事實上在《DARK SAVIOR》這遊戲的背景之中的監獄島之中是沒有金錢這東西的，一切也是利用「煙仔」和「酒瓶」來交易的，所以玩者在遊戲之中是一定要多拾在地上的「煙包」和「酒瓶」，這樣便可以有很大的幫助。

而在《DARK SAVIOR》的遊戲之中亦是沒有一般RPG遊戲之中的EXP（經驗值），那麼主角龍．矢怎樣升LEVEL呢？這點其實非常簡單，因為當玩者打開手帳之時，便發現在右下角有一個「POINT」的字樣，其中的數字便可以說是EXP了，這是在每場戰鬥之後的分數，玩者要依照在手帳之中的POINT數來升LEVEL，亦即是說玩者可以自由決定升不升LEVEL，因為這些POINT其實是主角龍．矢的助手「積克」（龍．矢身後的那隻藍色怪鳥）的能力值，因此，玩者要好好的分配這些POINT的使用，否則便會有大事發生，事關這些POINT是有不只一種用途的。

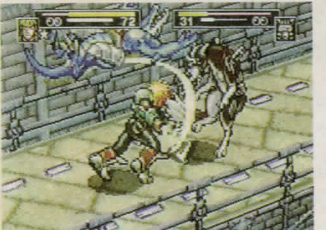


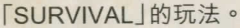


獨特的戰鬥

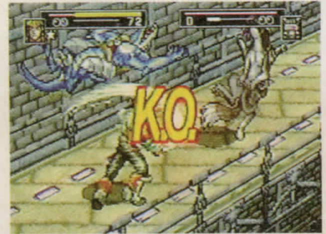


在RPG遊戲之中使用格鬥來分勝負是很少見的，而這隻《DARK SAVIOR》便是其中的一個例子。在《DARK SAVIOR》的故之中是沒有太多戰鬥的，所以戰鬥對龍．矢來說是非常的珍貴，而且在遊戲之中的戰鬥是以一般的格鬥遊戲來進行，而和一般的格鬥遊戲非常相似的地方是要打兩個回合，不過，在每個回合之間，勝方的能源是不會有所補充的，亦即是玩一種被稱為「SURVIVAL」的玩法。

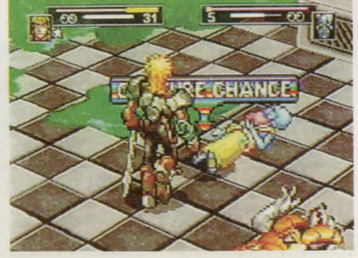




在戰鬥之中，玩者是可以使用必殺技的，方法非常簡單，只要龍．矢不作任何移動，按着攻擊掣不放，在體力BAR之下的必殺技能源便會上升，當升到頂點時，玩者便要在三秒鐘之內再按一下攻擊掣使出必殺技，否則便會變成白費，而且，對方是可以「COUNTER」龍．矢的必殺技的，所以在出招前一定要三思。



可以捕捉的敵人



在《DARK SAVIOR》的戰鬥之中，是有一種「CAPTURE」攻能的，而這種「CAPTURE」能力可以使龍．矢多了很多的同伴一同上路的，方法看似很簡單，不過事實上是要有很好的時間歡念才可以功的，方法是玩者要在一個特定的時候（基本上是在敵人已輸了一回合之後，在第二回合之中只剩下10點左右的HP，而且要被打倒在地上之時），在畫面上便會出現一個「CAPTURE CHANCE」的字樣，如果要成功的將敵人「CAPTURE」的話，便要在這個字樣消失之前使出必殺技，而且要擊中敵人方可將敵人「CAPTURE」。

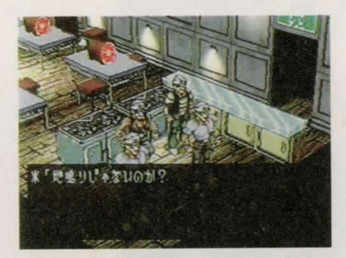


如果功[的將敵人CAPTURE，在以後的戰鬥之中玩者便可以使用其他的人物出戰，在進入戰鬥之前，會有一行文字要玩者選擇要不要使用被CAPTURE人物的力量，當說YES之時，玩者便能選擇其他的人物出戰，當然，每個人物也有其獨特的攻擊方法和必殺技，所以戰鬥起來會別有一番風味。



序章

在序章之中，龍．矢便是在自己的船倉之中驚醒過來，而且因為比蘭從囚室之中逃脫了，而且有的船員已給比蘭消滅了，所以龍．矢只好獨自往追捕比蘭，不過，要由船倉走到最上層的船長室並不是一件易事，龍．矢要經過很多的路才可到達的，龍．矢要快些到達，否則便會給比蘭逃離船上。



1. 運輸船上的船員聽到一些怪聲便心感不安。



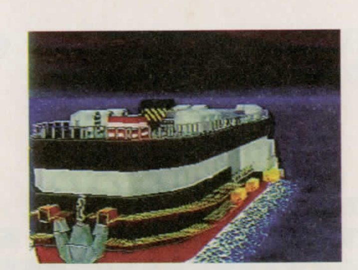
2. 員正準備將比蘭運入船中。



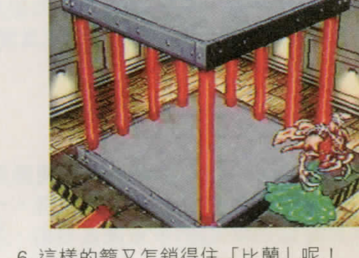
3. 龍．矢不聽勸告，一定要到監獄島。



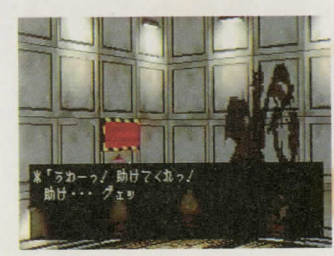
4. 這便是怪物「比蘭」。



5. 前往監獄島的船終於也開航了。



6. 這樣的籠又怎鎖得住「比蘭」呢！



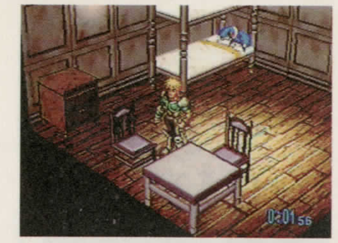
7. 比蘭開始在船上殺戮。



8. 龍．矢和積克同時夢到比蘭逃脫。

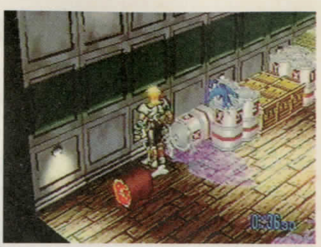


9. 原來所有的船員也遭到不測了。

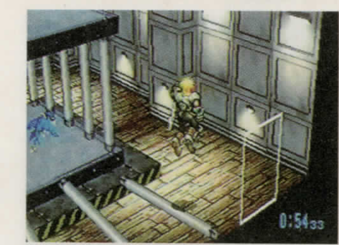

10. 計時開始了！



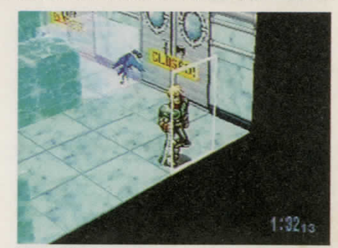
11. 得到同伴的提示，龍・矢要到長室。


12. 在走廊右面的房間的左上角有一塊大肉。


13. 房間右面中央便是另一個門口。

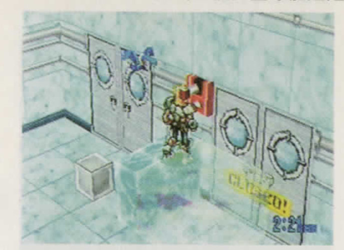

14. 經過囚室便可到達另一面的走廊。

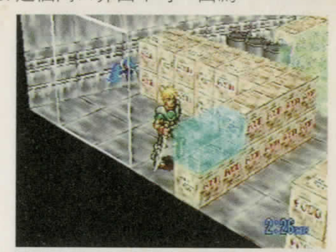

15. 龍・矢要將木箱搬到這個位置才能通過。

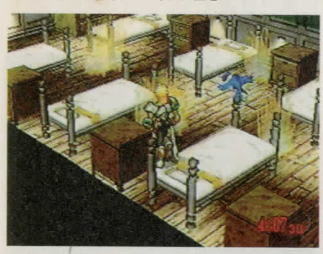

16. 這個門口非出不可，因為……


17. 在廢鐵堆中有一「煙包」。


18. 這塊大磚是可以推動的。

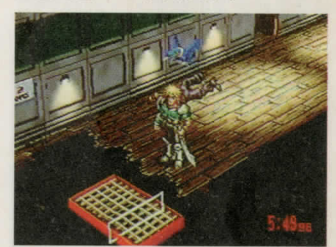

19. 再打這個掣便可以將門打開。

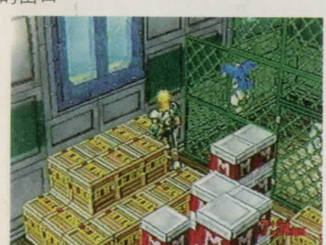

20. 這些藍色磚是可以打破的。

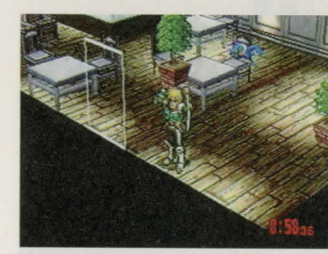

21. 在這房間之中，只有右手面的窗才是唯一的出口。


22. 直走到盡頭便可到達另一面的房間。


23. 在這圖書室之中要用另外的視點來看清間隔。

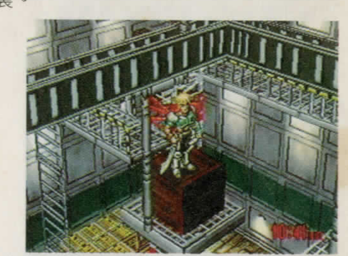

24. 向前跳或進入後方的房間也可以通過這裏。

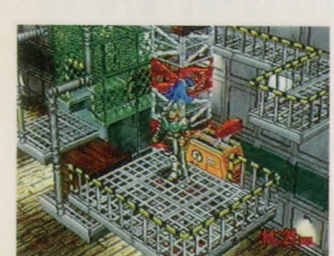

25. 這個窗是可以打開的。

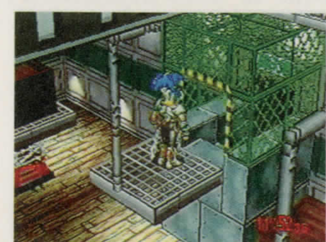

26. 這個才是真正的出口，有樹的一個可以不理。

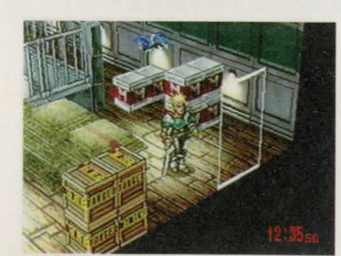


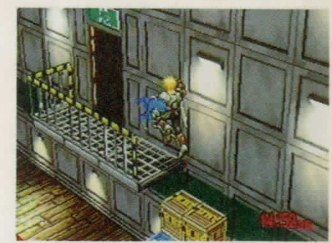
27. 千萬不要忘記 SAVE。

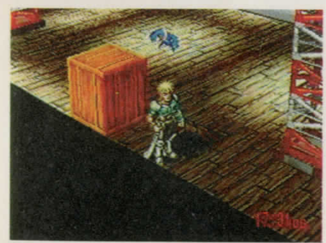

28. 利用運輸帶可以得到很多的 ITEM。

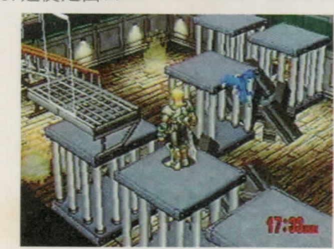

29. 這便是機關所在。


30. 這便是出口。


31. 這個出口可以通往……

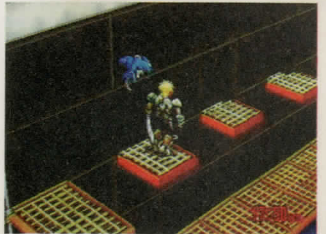

32. 經過這出口便可不用走船外的險道。


33. 這「機關房」的這個木箱原來是……


34. 原來跌在這裏。

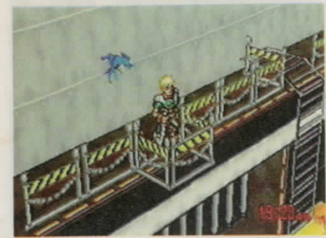


35. 經過出口便可到達船外。

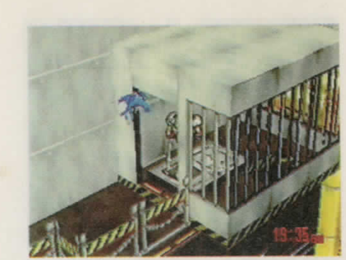

36. 一直向前行便成，不過要小心這些伸縮板。



37. 從繩梯向上爬。



38. 將繩索打斷便能通過。

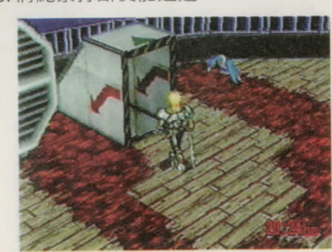


39. 門後便是出口。

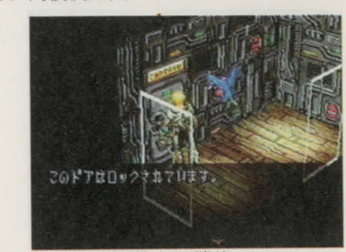
40. 終於也跳完了。



41. 這地方不是先前到過的……



42. 這裏便是甲板。



43. 船長室的門是上了鎖的。

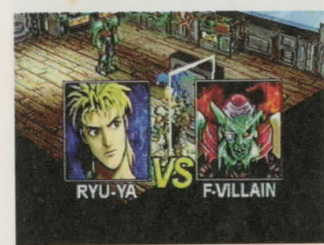
44. 從這船員口中知道船長室的鑰匙在前面的房中。



45 這便是船長室的鑰匙。



46. 船長已倒下來了。



47.F-VILLAIN 便是龍．矢的初戰對手。



48. 比蘭已逃去了。



49. 不過比蘭竟然朝着謝拉斯島進發。

PARALLEL I攻略

當給比蘭逃脱了之後，龍．矢唯有利用船上的自動航行系統一直到達謝拉斯島，可是，當他想進島之時，給守衛欄住了，幸而在解釋之後，龍．矢終能進入謝拉斯島。原來這個小島一直與外界隔絕，所以基本上這裏尤如另一個世界，而所長便是這裏的國王，而這個島便是他的王國。

這裏的囚犯對這個所長非常不滿，而且更建立了一個地下組織「JLO」，其中的一個成艾頓企圖逃走，可惜在逃中遇上了比蘭，而且更被他同化；另一方面，到達了地下組織基地的龍．矢，為了要捉到比蘭，於是答應了地下組織救出艾頓，不過，在拯救的途中遇上了不少麻煩…………



1. 原來這天是謝拉斯島所長「古度力京」的生日。



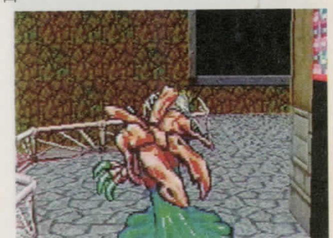
2. 不過，囚犯對他似乎不大滿意。



3. 這個囚犯似乎想乘時逃走。



4.這時候，龍．矢終於也到達謝拉斯島了。



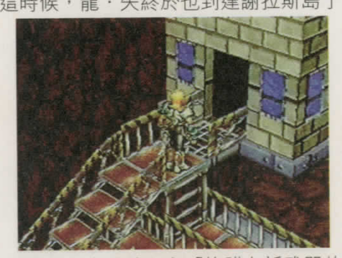
5. 這名囚犯竟然遇上了登了陸的比蘭！



6.龍．矢欲進島時被欄截，在解悉之後便可進島。



7.由左方通道直入，上樓梯之後的房間之中有「煙包」。



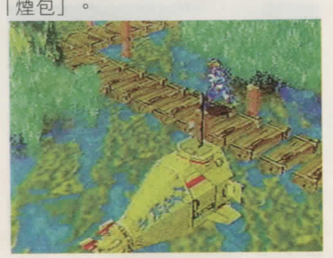
8. 這房間之中是龍．矢「換購」新武器的地方。



9. 在右方的房間中可以取得所長的日記。



10. 從中間的通道直入便會到達監獄的真正入口。



11. 這個女孩子是……



12. 正想再向前進，突然感到比蘭的存在……



13. 正當龍．矢錯亂想向小童出手之際，天上突然降下藍玫瑰……



14. 連積克也無法解析這事情。



15. 監獄的入口是鎖着的，不能進入。



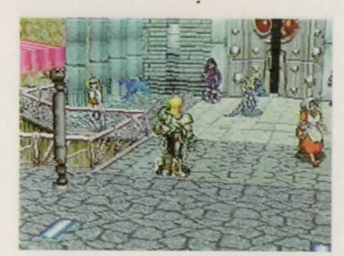
16. 只要給一包煙這位犯人，他便會向龍．矢説出重要的情報。至於後面的門……仍是開不到。



17. 在這酒吧之內龍．矢會得到一些情報，而且……



18. 這位老伯便是剛才那犯人所提及過的丹克，在他處可以知道開啟鐵門的方法。


19. 一出酒吧，龍．矢竟然見到逃犯進入監獄之內……



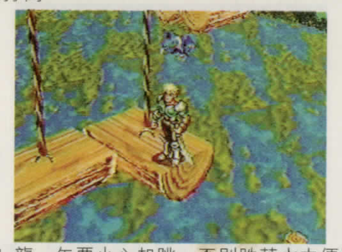
20. 如要開啟在左下方的鐵門，便要先將丹克打倒。


21. 鐵門之外別有洞天，在這裏向左行有煙，向上行便是正路。

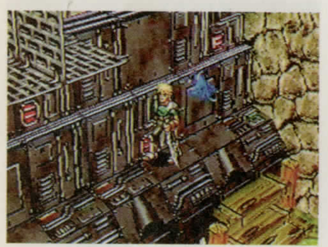

22. 小心會升降的圓木，最好用長跳（B掣＋C掣）。

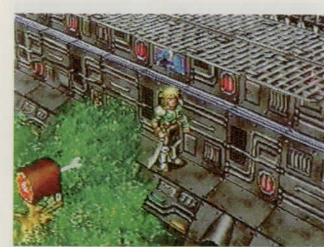


23. 另一方面，所長對比蘭的逃脱感到非常不安。


24. 龍．矢要小心起跳，否則跌落水中便要由頭再開始。


25. 這隻紅鳥亦是可以給龍．矢補給的。


26. 這個城牆邊是可以步行的。


27. 在樹上有肉，只要爬樹上去取便可。

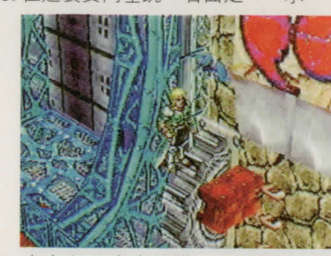

28. 在這裏要向左跳，右面是……水。


29. 小心在空中的綠色「空雷」。



30. 這便是向前行的阻礙，BIOS是可以CAPTURE的。

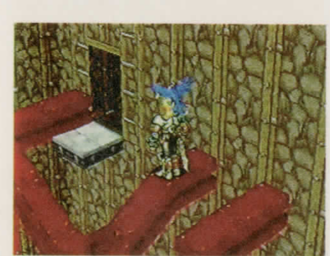

31. 只有從樹頂向前跳才可以再向上行。


32. 向右行只會向下跌，左面則有一個入口。



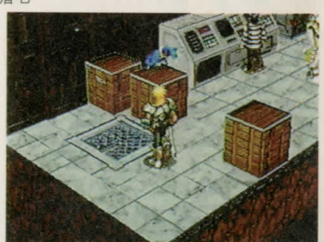
33. 地下組織的力戈亞狄對已被補的艾頓非常擔心。


34. 要打斷這支鐵才可以再向前行。


35. 從這個入口進入便能進入地下組織的基地。



36. 在下層的右下角有酒瓶。

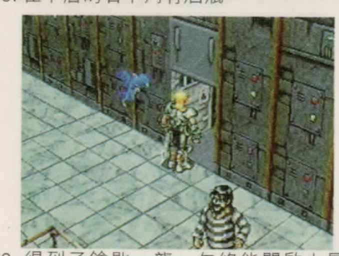

37. 這個只是出口，不是入口，所以……

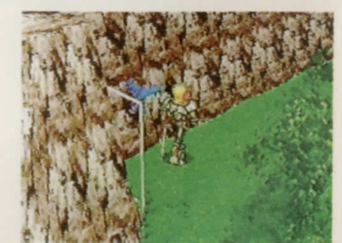


38. 龍．矢要先和力戈亞狄談話，再和前方的犯人説話便可以得到上層房間的鑰匙。



39. 在監獄的地下實驗室之中，不知在進行甚麼生化實驗……


40. 得到了鑰匙，龍．矢終能開啟上層的門。


41. 在這裏只要向前行便可以找到進入監獄的入口。



42. 只要攻擊三下門口便會打開。



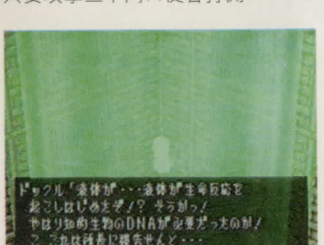
43. 這房間的左方有煙包，右方是出口。



44. 這些小路之下是無底深淵，小心不要跌下去。



45. 原來剛才見到的女子是拉比安國的女忍者，不過龍．矢這次救不到她……



46. 女忍者跌入實驗室的液體之後，和當中的 DNA 混和了……



47. 最後成為了這新的生命體。（這不是藍玫瑰？）



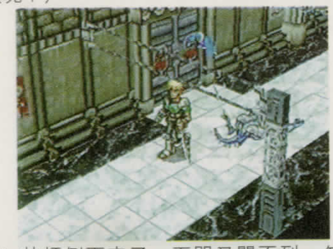
48. 這裏便是出口。



49. 穿過陷阱，終於找到艾頓。



50. 在這個標誌後面便有開啟左方大閘的鑰匙。



51. 艾頓倒下來了，而門又開不到，怎辦好？



52. 龍．矢要向前行，到這房中取鑰匙，而且這裏更有煙包。



53. 龍．矢要抬着艾頓，而且要跳在刀片之上才可以通過這裏。



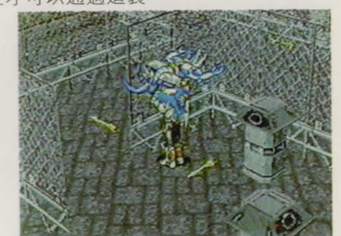
54. 當龍．矢抬着艾頓通過時，蝙蝠才會移動。



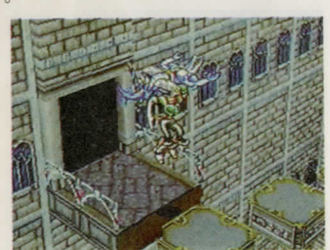
55. 蝙蝠之後便是鐵球陷阱。



56. 通過所有的陷阱之後，便會遇上敵人。（三隻小豬？）



57. 小心從四方八面射出來的箭。



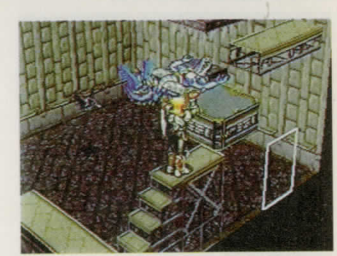
58. 跳的次序是前、左、左、前、右、前、右、右、前、左、前。



59. 這是一個投籃遊戲，只要入了一球，左面的門便會打開。



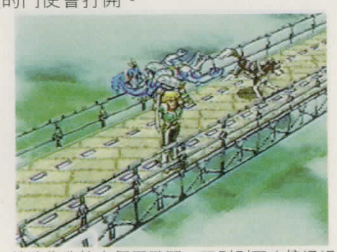
60. 通過門口後立刻便要大戰一場。



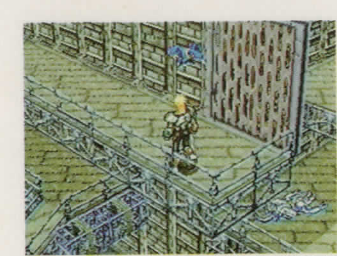
61. 不要行得太近，否則會被釘刺中。



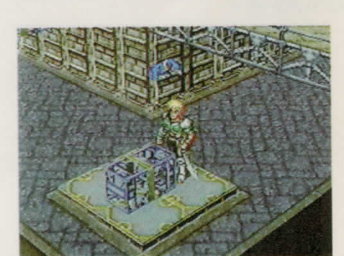
62. 通過先前的房，在走廊會有煙包。



63. 給這隻狗撞中便要戰鬥，否則則可直接通過。



64. 要通過這裏，便要先在這裏「棄屍」。



65. 用鐵籃將這個掣壓着，上方的門便會打開。



66. 用木箱及鐵籃將這三個掣壓着，這個台便會向下降，不過，要先將艾頓送上台上。



67. 這個並非敵人。



68. 用 DASH 便能成功的安全通過箭陣。



69. 打敗 JOHNSON 便可通過這裏。

未完待續